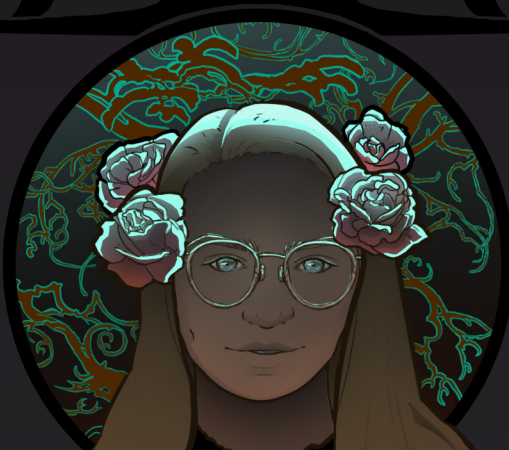


ANAÏS DUBART



FORMATIONS

2021

FCIL Multimedia
3DS Max, motion design, design
sonore, pre-production, post-
production, pao
Lycée corvisard tolbiac, Paris

2020

Lauréate de l'Institut de
l'Engagement - promotion 2020

Obtention 2019

BTS design graphique,
Photoshop, illustrator, after effect,
dreamweaver, indesign
Lycée privé Sainte Marguerite
Chambray-lès-Tours

Obtention 2017

Baccalauréat STD2A,
indesign, photoshop
Lycée privé Sainte Marguerite
Chambray-lès-Tours

LOGICIELS



INFORMATIONS



anaïs.wolbert@gmail.com



06 98 09 42 64



Permis B

PSC1

réalisé le 11/03/2020



LinkedIn : Anaïs Dubart

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

**15 novembre 2019
au 14 juin 2020**

Service civique à La Grange

Numérique, mission animer et
valoriser leurs actions, fablab,
coworking, open badge, atelier
senior, expositions, exposition,
communication, réseaux sociaux
ect... apprentissage autodidacte,
première pro, inskape

mai à juin 2018

Stage à SVI Prosis,

déclinaison et création graphique,
visuel pour le print et le web
Photoshop - Illustrator
Mockup, Sites Internet, Back
Office, Flyers

février à mars 2018

Stage à SVI Prosis,

déclinaison et création graphique,
visuel pour le print et le web
Photoshop - Illustrator
Flyers, Site Internet, Fonds
d'écran

SITES INTERNET

<http://anaïs.lycee-corvisart-tolbiac.com/>

Book

ANAÏS DUBART

<http://anaïs.lycee-corvisart-tolbiac.com/>

Retrouver toutes mes vidéos dans ma playlist Youtube

<https://youtube.com/playlist?list=PL5-a79A9Ghf5V5eaustOPreRyRYGj8r1R>

CONTACT : anaïs.wolbert@gmail.com

Illustration :

Dessins

Dessins

Réalisations Numériques

Characters design/motion

Pack design

Affiches / Citations

Couvertures de Livres

Site Internet

Projet de fin de BTS

Affiche, Flyer, Application,
Site, Pass, Bracelets,
Colliers, Billiets, Aftermovie

Service Civique

OpenBadge, Exposition,
Roll-Up, Instagram, Rev'

3D :

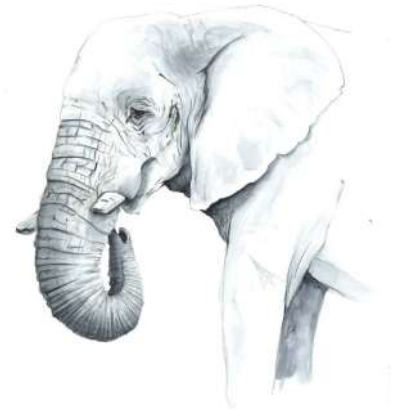
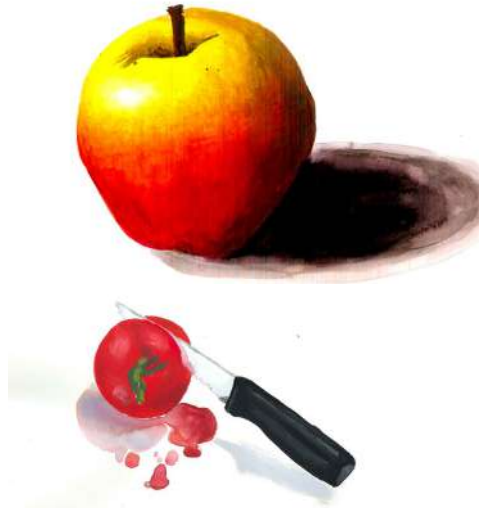
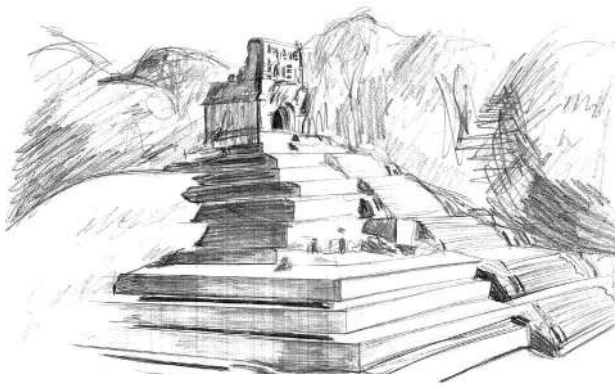
Google Blocks

Réalisation Impression 3D

Réalisation 3D Blender

Réalisation 3DS Max

Dessins



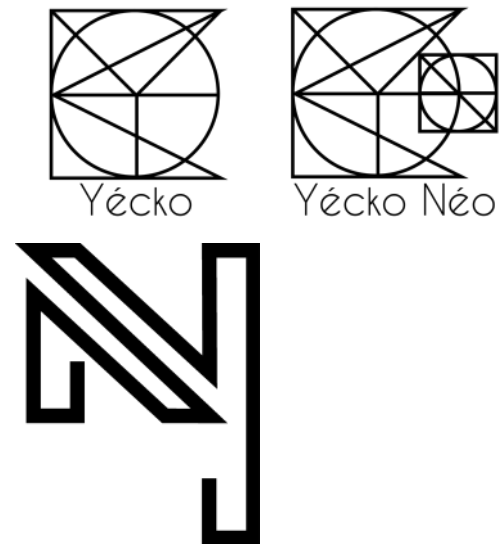
Dessins



RÉALITÉ RÉALITÉ

Réalisations Numériques

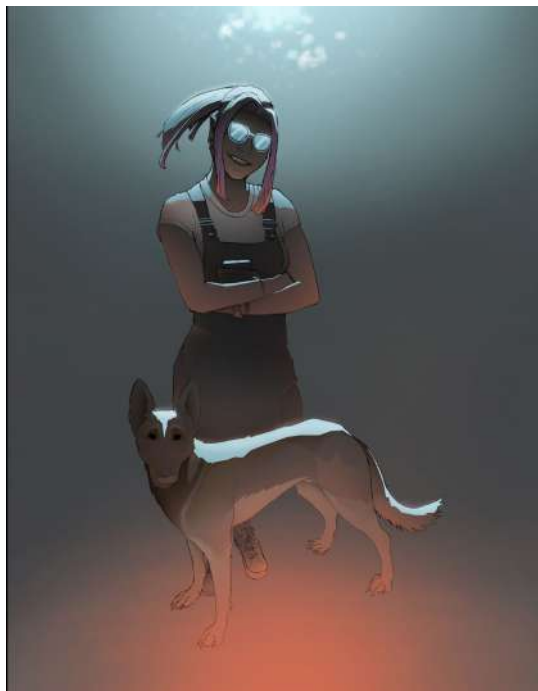
Monogramme / YN



Scarlxd / Illustrator



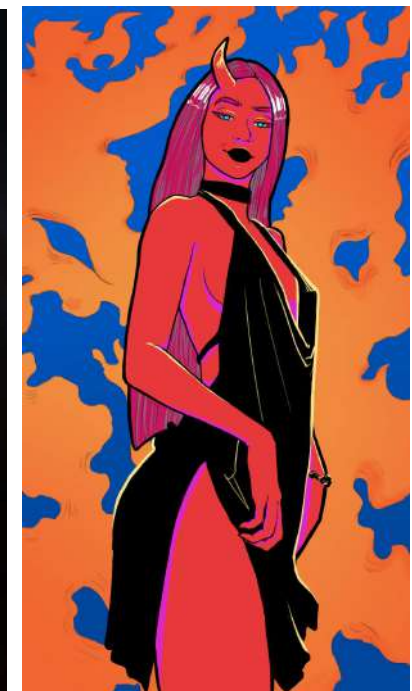
Chien Cheval - retouche photo / Photoshop



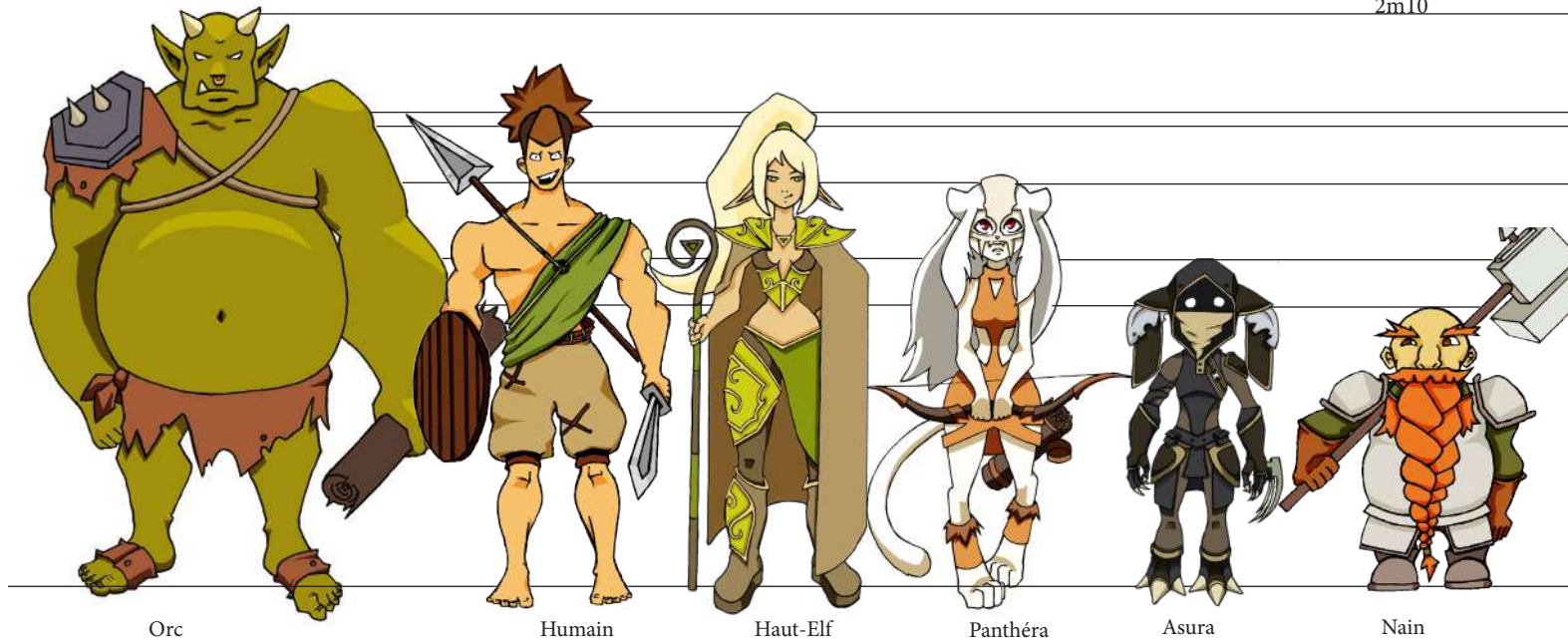
Lulu et Kira - Photoshop



Fanart game Love Nikki - Photoshop



I'll be on your way - Photoshop



Création de personnages en prenant le style graphique de Pokémon



KRONX

AGE : ~247
 RACE : Asura (Hight Rank)
 CARACTÉRISTIQUE : Pouvoir contrôle de zone temps/gravité,
 Cache tout sous son manteau (arme, ect ...),
 Son Coeur contient la force des ennemis qu'il a tuer au combat
 PERSONNALITÉ : auto-centré, représente son espèce,
 gloutton
 Phrase Favorite : «L'Univers servira de nourriture à mon espèce»

Héro

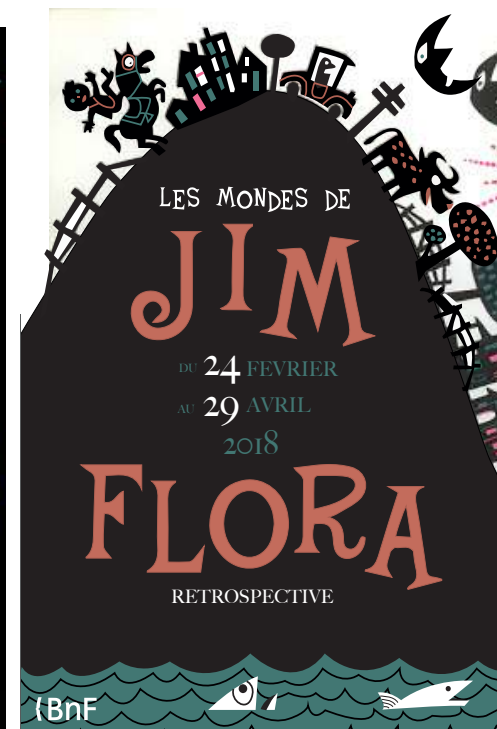
AGE : ~13 (début 10 ans)
 RACE : Humain
 CARACTÉRISTIQUE : Maitrise de toute arme, et arts martiaux,
 un peu de magie
 PERSONNALITÉ : flemmard, procrastine, déprime
 et chanceux (bien trop)
 Phrase Favorite : «S'il pouvait y avoir autant de nourriture que de poussière»
 (bruit de gargouillement en fond)

Héroïne

AGE : 10 ans
 RACE : Humanoïde
 CARACTÉRISTIQUE : Maitrise de la magie, des artefacts,
 et un peu d'invocations
 PERSONNALITÉ : flemmard, déprime
 chanceux (bien trop)
 Phrase Favorite : «Ca aurait été mieux si tout était différent ici»

Affiches / Citations

Affiche Jim Flora réalisé en cours



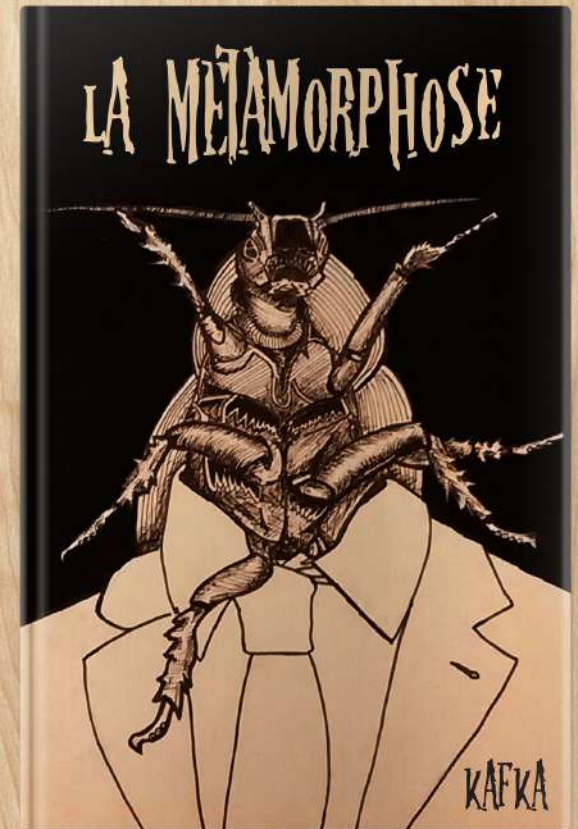
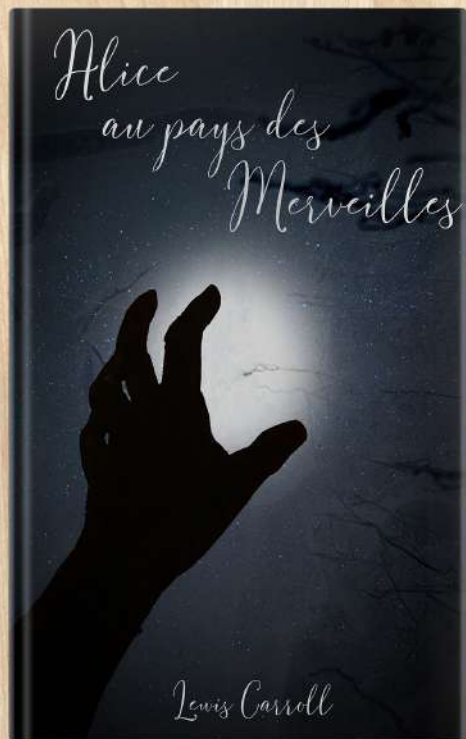
Affiche réalisé pour le concours de
l'Observatoire des inégalités



Réalisé en cours - But rendre vivantes des citations

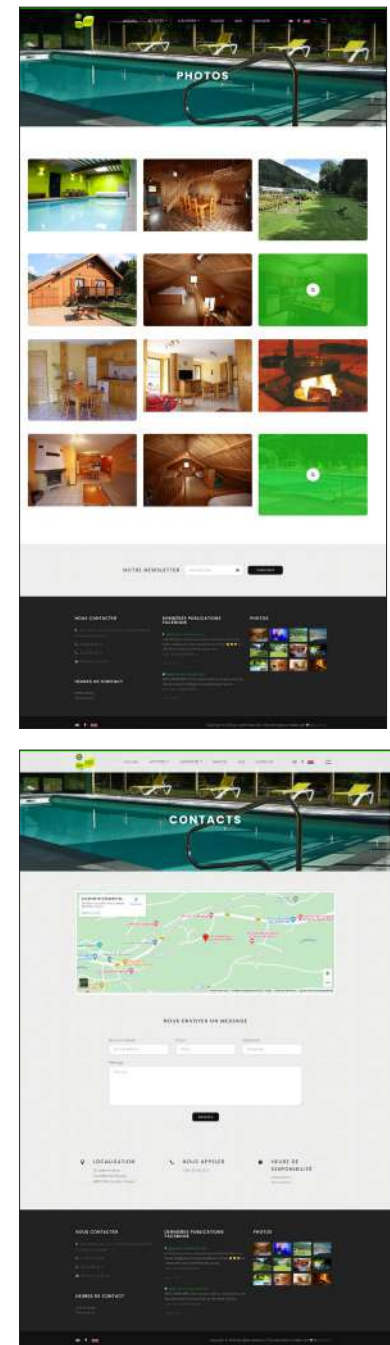
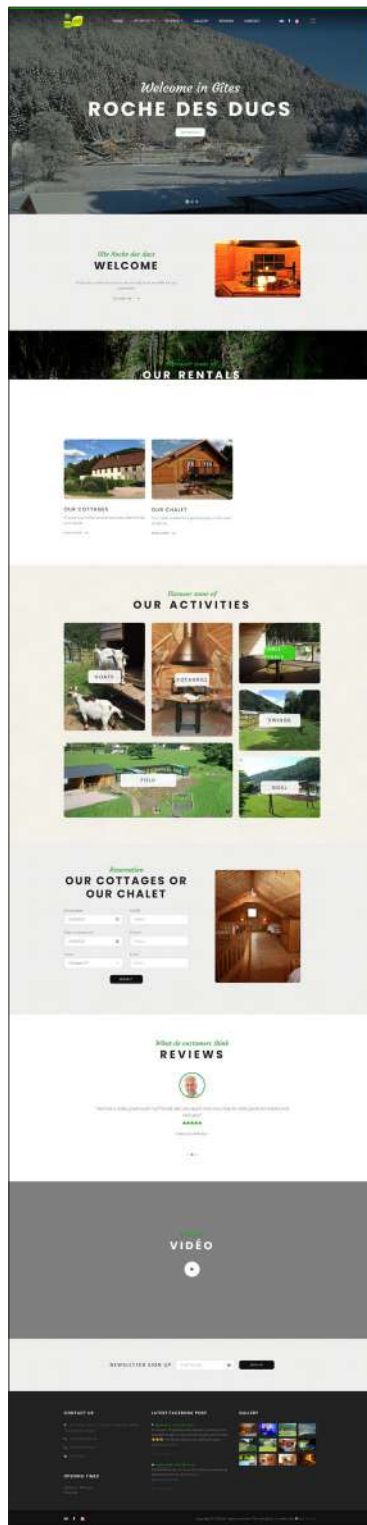


Couvertures de livres



Alice, réalisé entièrement numériquement - Photosop /
Millénium, craie grasse et gouache mélangé avec du liquide vaisselle retouche final Photoshop /
La Métamorphose, feutre et stylo puis retouche couleur - Photoshop
Réalisé en cours, et mis sur un Mockup

Création d'un site internet



Site réalisé en une semaine à l'aide d'un template.

Dans deux langues français et anglais et étant responsive

Réalisation fictive pour mon examen de fin d'année de BTS

Création de la communication et de l'identité visuelle pour le Japan Tours Festival de l'année 2020.



Logotypes



Affiches



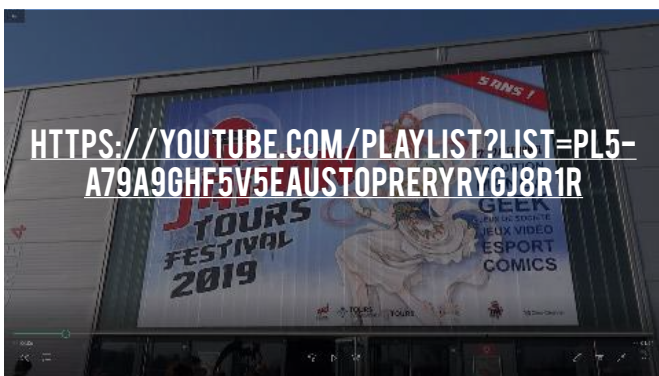
Affiches de Bus



Projet pro de fin de BTS



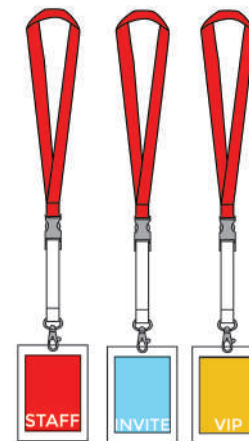
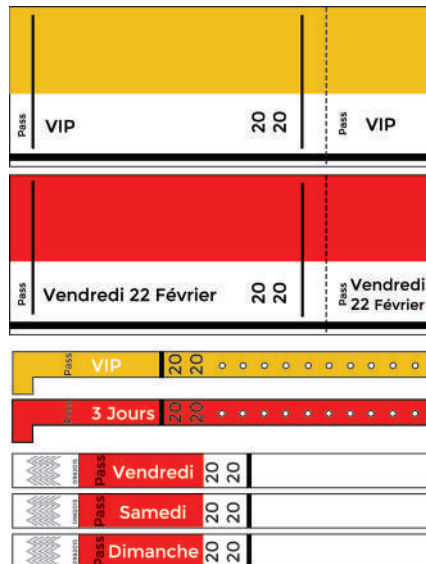
Flyers



After Movie de l'année 2019 pour promouvoir l'année 2020



Visuel site Internet

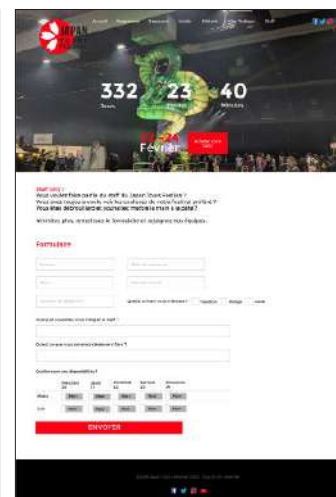
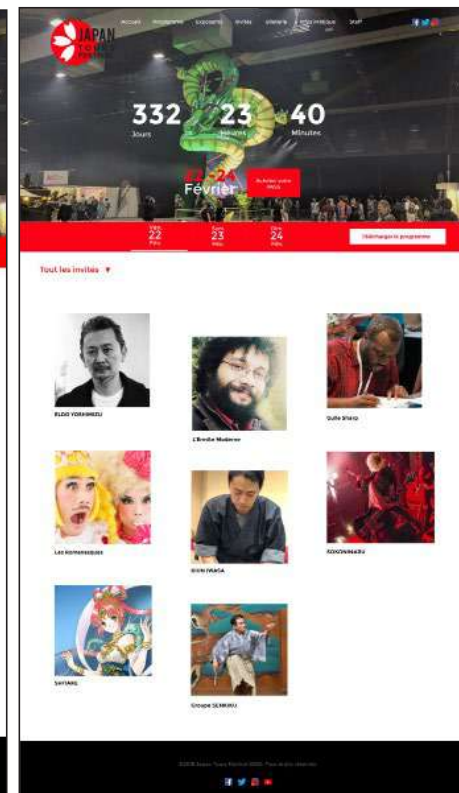
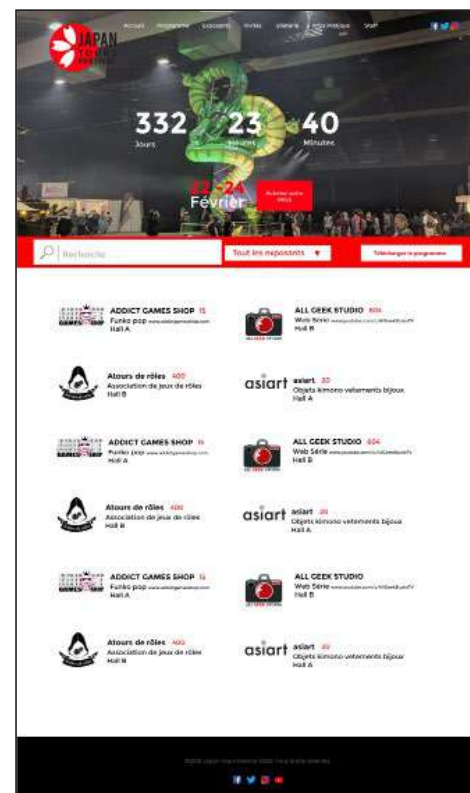
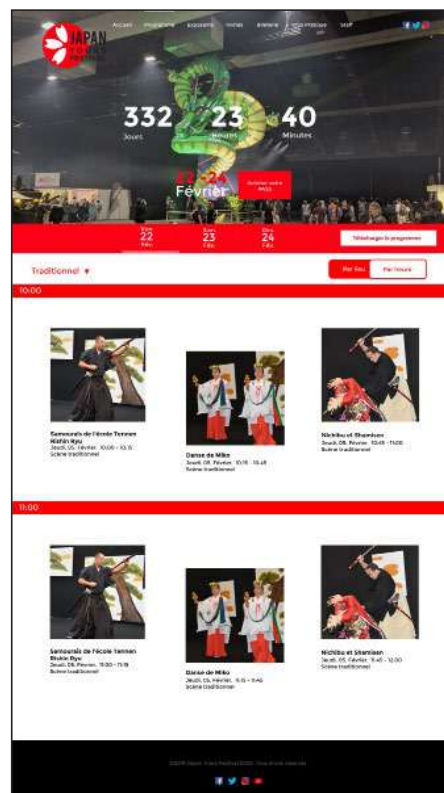
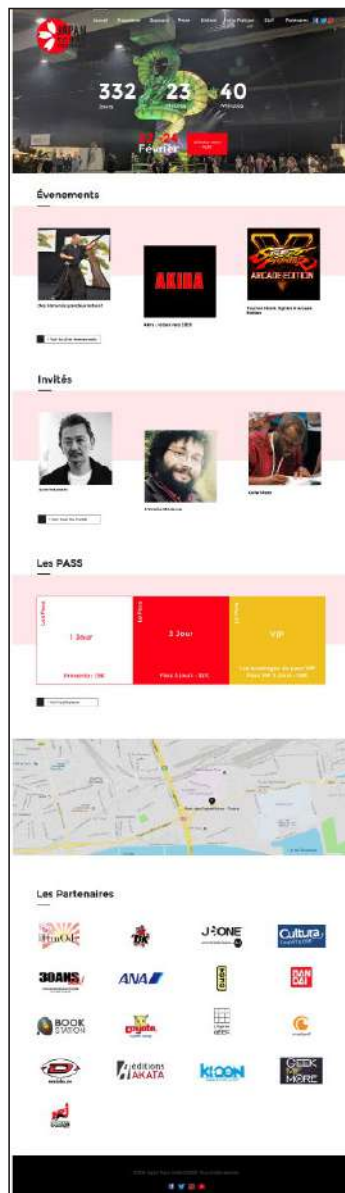


Pass
Bracelets papier/ plastique
Collier
Billiets



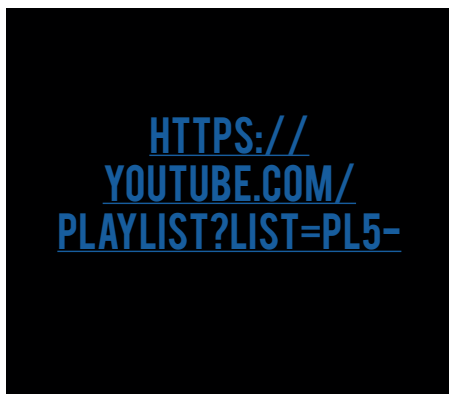
Visuel application Mobile

Projet pro de fin de BTS



Visuel du site Internet

Pré-prod et post-production pour la création d'une vidéo. Gestion caméra et montage premiere pro. **Moi**



Création d'un visuel pour Exposition de l'artiste Stéphanie Letessier / Affiche / Flyer / Facebook / Mail / Instagram

Création et mise à jour de leur compte instagram



Reflexion sur logo de Rev



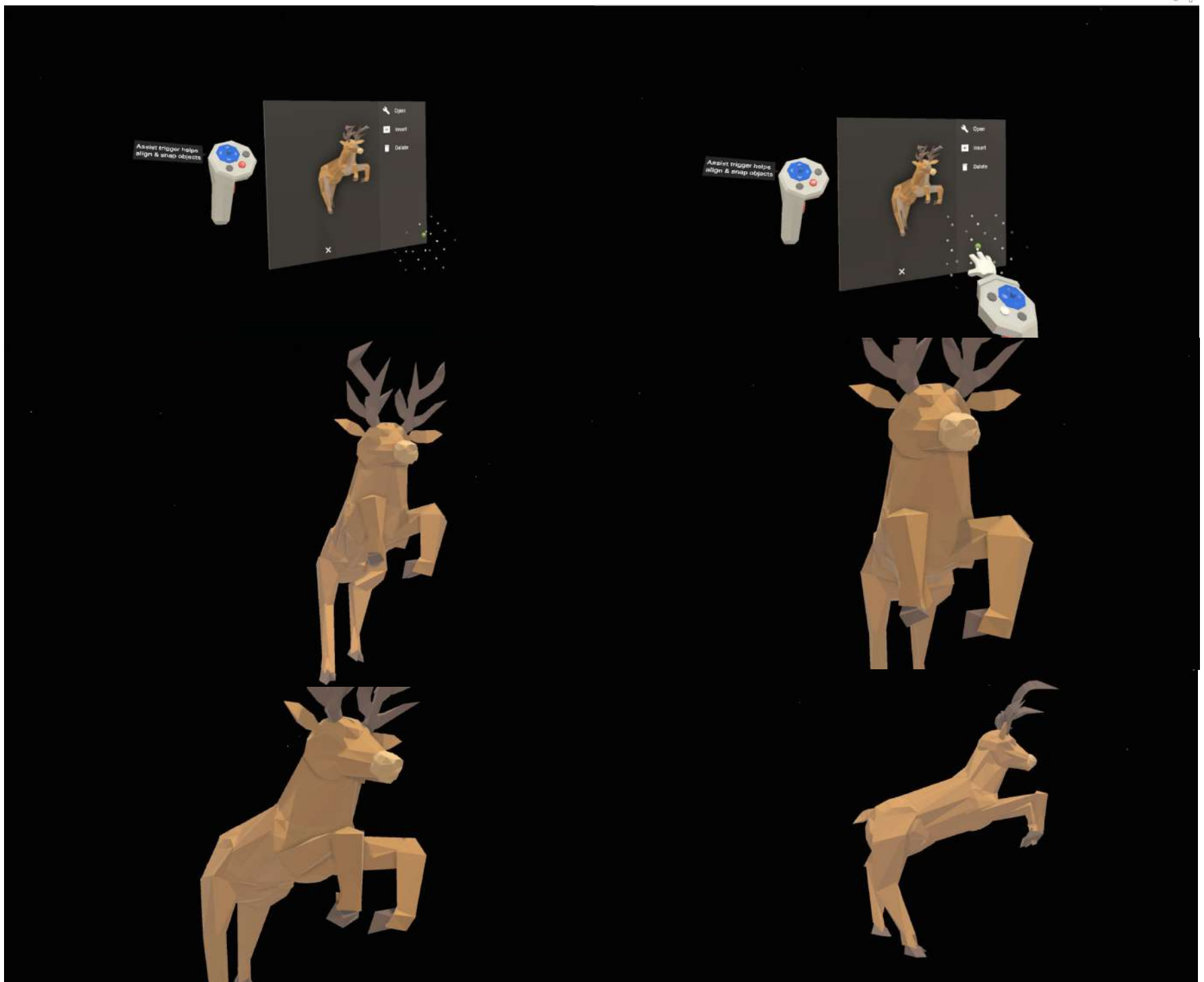
Post instagram



Roll-Up

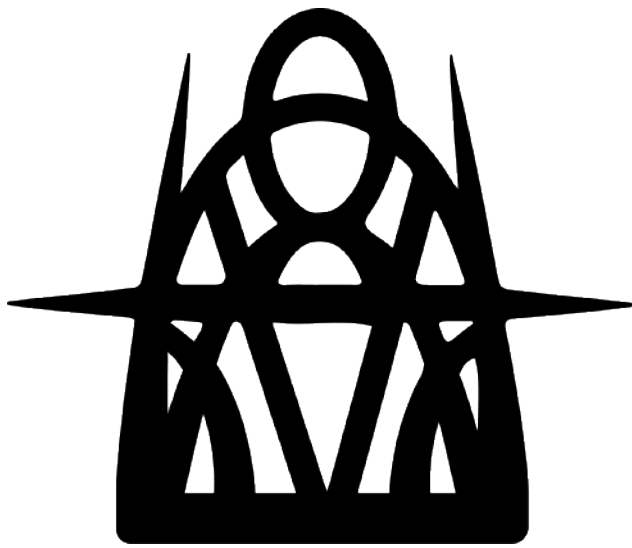


Google Blocks

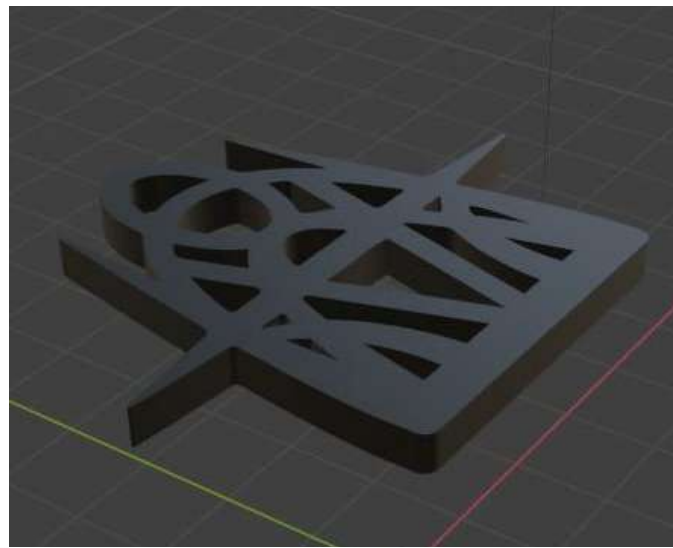


Expérimentation et Utilisation d'un Oculus, réalité virtuelle, pour modéliser ce cerf, grâce à Google Blocks

Réalisations imprimante 3D



Une vectorisation et approfondissement du logo de Suikoden Tierkreis réaliser sur Illustrator



Extrude sur Blender



Impression en 3D afin d'avoir un porte clé

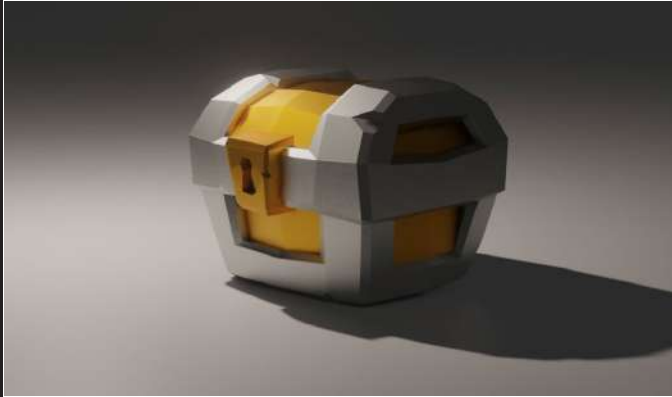


Impression 3d - de visière, réaliser lors de mon service civique, pour l'action solidaire des Maker contre la Covid.



Réalisations 3D avec Blender

Apprentissage de Blender par des tutos sur
youtube de Grant Abbit, blender guru, ... ect



Animation explosion de piece d'un coffre - Blender



Animation vagues, et vent sur une cabane - Blender



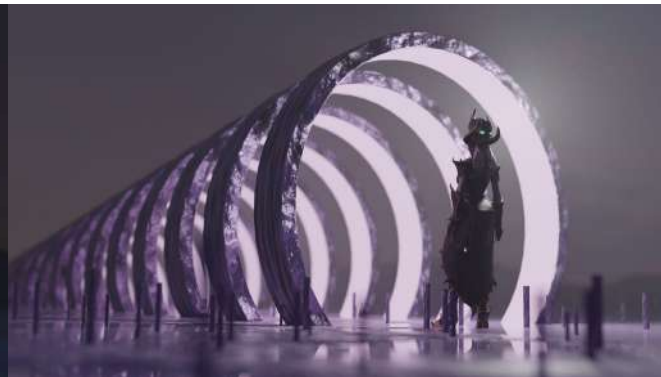
Puid, aniamtion circulaire



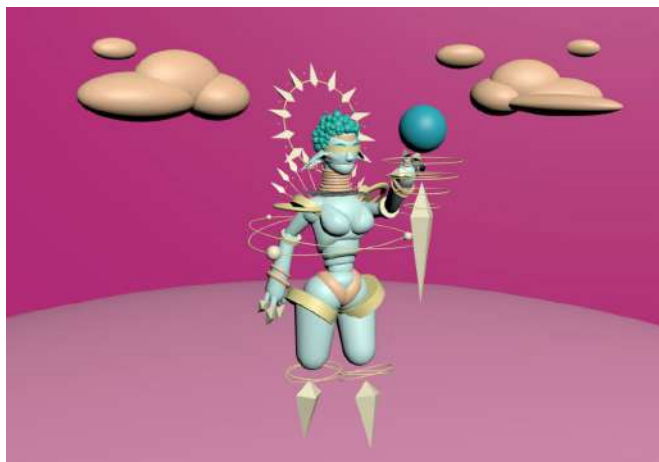
Ambiance, travail matériaux et hdri- Blender
(personnage non réaliser)



Ambiance, travail matériaux et hdri- Blender
(personnage non réaliser)



Ambiance, travail matériaux et hdri- Blender
(personnage non réaliser)



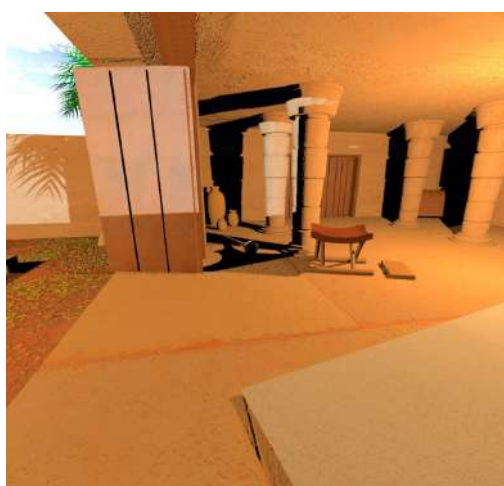
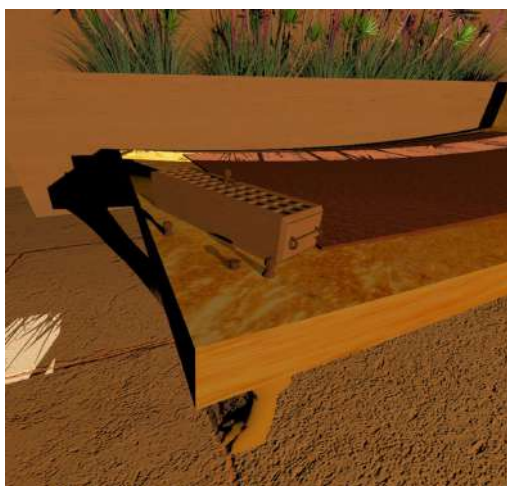
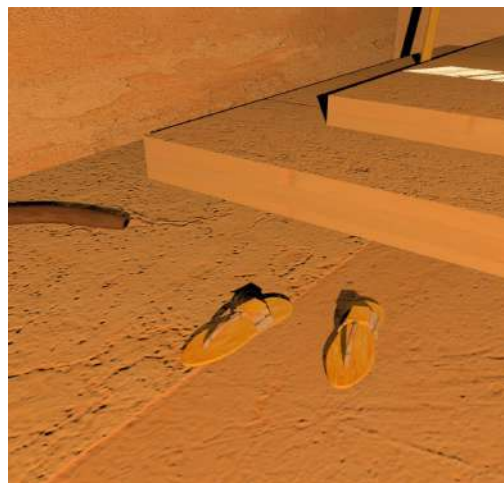
La Terre. Robot représentant la terre.



Hybride, cerf - grue à couronne rouge
Croquis feuille, puis forme en 3d, et Smooth, Texture.



Réalisations 3D avec 3DS Max



La chambre de l'enfant
« illustre »
Toutânkhamon

RETROUVER MES VIDÉOS
AVEC MES CRÉATIONS 3D VIDÉOS ICI

[HTTPS://YOUTUBE.COM/PLAYLIST?LIST=PL5-
A79A9GHF5V5EAUSTOPRERYRYGJ8R1R](https://youtube.com/playlist?list=PL5-A79A9GHF5V5EAUSTOPRERYRYGJ8R1R)

Je vous remercie.

ANAÏS DUBART

CONTACT : anais.wolbert@gmail.com